



# LEKSAKER 2030

“Vi slutar inte leka för att vi blir gamla,  
vi blir gamla för att vi slutar leka” George Bernard Shaw

## TEKNIKTÄVLINGEN 2017–18 ÅK 7–8

I barnkonventionens artikel 31 kan man läsa: Varje barn har rätt till lek, vila och fritid.

Det är en rättighet som alla barn har. Leken är en grundläggande förberedelse för livet och det är genom leken som man skapar förutsättningar för mental utveckling, social kompetens, problemlösningsförmåga, kreativitet och kommunikativ förmåga.

Troligtvis har leken funnits bland oss länge – lika länge som människan funnits - men det är inte förrän under antikens Grekland som Platon och Aristoteles uppmärksammade lekens betydelse och att lärandet är enklare och effektivare i lustfyllda och lekfulla situationer än under tvång. Idag är intresset stort för barns lek och inom den internationella forskningen studerar man lekens betydelse för lärandet.

Men hur ser framtidens lek och leksaker ut egentligen? Kommer man leka med likadana leksaker och på samma sätt som idag? Är materialet och designen detsamma som idag? Kommer målgruppen att ställa andra krav eller är det de vuxna som kommer driva leksaksutvecklingen?

Årets Tekniktävling handlar om FRAMTIDENS LEKSAKER!



### UPPDRAGET

Ta fram en idé och bygga en prototyp av en leksak för målgruppen lågstadiet som förslagsvis kommer från närområdet. Leksaken skall innehålla en rörelse och prototypen skall presenteras digitalt – via en hemsida. Hänsyn till hållbara material (för den riktiga leksaken) skall beaktas.



### BIDRAGET SKALL INNEHÅLLA

1. Teknisk rapport som beskriver hur produkten är konstruerat utifrån följande rubriker:
  - Idébeskrivning – vad är syftet med leksaken?
  - Målgruppsanalys - till vem vänder sig leksaken?
  - Design – hållbara materialval, form, funktion?
  - Tekniska lösningar – hur fungerar konstruktionen, säkerheten?
  - Skiss och ritning måttsatt i tre vyer och skalenlig
  - Logg/Blogg – dokumentation och löpande utvärdering av arbetsprocessen
2. Hemsida (stöd i hemsida bygge kommer att erbjudas) med presentation av leksaken (max 4 per anmäld klass)



## BEDÖMNINGSKRITERIER

- Uppfyller den tekniska rapporten alla delar?
- Är leksaken målgruppsanpassad och pedagogiskt utformad?
- Har man använt tekniska begrepp i rapporten?
- Tas hänsyn till hållbara material?



## TIDSPLAN

18 september v. 38 - **Sista anmälningsdagen**

20 september v.38 kl. 16.30 – 18.30, Pedagoger i Göteborg - **Lärarträff 1**

16 oktober v.42 kl. 16.30 – 18.30, på Tekniska Samfundet **Lärarträff 2**

2 februari v. 5 - **Inlämning av arbeten digitalt**

21 februari v. 8 - **Juryarbete**

Lärarträffarna kommer att innehålla föredrag om kreativitet, design och innovationsprocessen, samt kemikalier i leksaker. Programdetaljer presenteras i augusti.



## MÅL

- Bekanta sig och arbeta enligt den tekniska processen och olika tekniska lösningar genom att utgå från ett behov till en färdig produkt
- Arbeta värdeskapande med en testgrupp i förskolan och anpassa/justera i dialog med målgruppen
- Konstruktionsarbete
- Dokumentera och presentera projektet i en Teknisk rapport digitalt på en hemsida

Varmt välkomna!



Tekniska Samfundet i Göteborg  
Aschebergsgatan 46  
411 33 GÖTEBORG

Org. nr. 857201-7567 Bank Giro: 5405 - 0182  
[www.tekniskasamfundet.se](http://www.tekniskasamfundet.se)

Kontaktperson & projektledare Dorotea Blank 0767-92 95 55